

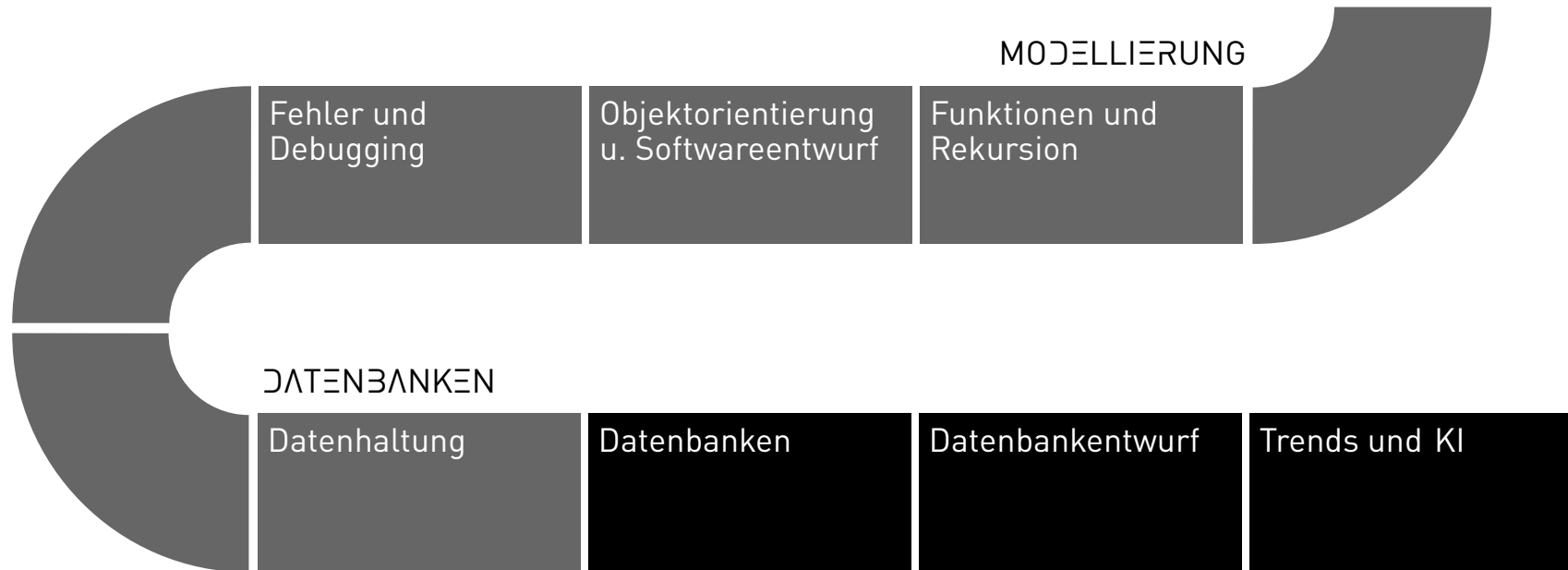
# programmierung und datenbanken

Joern Ploennigs

Modularisierung

MIDJOURNEY: MODULAR BLOCKS, REF. PIET MONDRIAN

# ABLAUF



# ORGANISIEREN VON PROJEKTEN ÜBER MEHRERE DATEIEN

Herausforderungen großer Programme:

- Dutzende Klassen mit hunderten Funktionen
- Viele tausende Zeilen Code
- Schwer Überblick zu behalten
- Versionskonflikte bei mehreren Programmierern

Lösung - Code aufteilen in .py Dateien:

- *Pro Klasse* eine Datei (bei Klassendefinitionen)
- *Pro Thema* eine Datei (z.B. Mathematik-Funktionen)
- *Pro Aufgabenbereich* eine Datei (z.B. Laden vs. Verarbeitung)

# DIE MAIN()-FUNKTION ALS STANDARDFUNKTION

Woher weiß Python was ausgeführt werden soll?

- Eine bestimmte Datei als *Zentrum des Projektes* deklarieren
- Diese enthält eine spezielle Funktion namens `main()`
- Existiert in fast jeder Programmiersprache
- Gibt den *Startpunkt des Programms* an
- Kann keine oder dynamische Argumente erhalten (Kommandozeilenargumente)

# DIE MAIN()-FUNKTION IN PYTHON

Verschiedene Ausführungsmöglichkeiten:

1. Als Skript in  
Kommandozeile/Gesamtprogramm
2. Importiert in interaktive Python-Konsole
3. Importiert in andere Python-Datei

Problem: In Fall 1 wollen wir das gesamte Skript,  
in Fall 2+3 nur Teile nutzen

Die Lösung - Variable `__name__`:

```
def main():  
    print("This is the main  
function")  
  
if __name__ == "__main__":  
    main()    # nur bei direktem Aufruf
```

## BEST PRACTICE FÜR MAIN()-FUNKTION

Was gehört VOR die main()-Definition:

✅ Nur erlaubt:

- Funktionsdefinitionen
- Klassendefinitionen

Vorteile dieser Struktur:

- Programmfluss wird übersichtlicher
- Programm einfach modifizierbar
- Programm besser weiterverwendbar

❌ Vermeiden:

- Variablenbelegungen (globale Variablen)
- Funktionsaufrufe (Nebeneffekte)

## PROGRAMMFLUSS ÜBER MEHRERE DATEIEN

- Jetzt haben wir einen zentralen Startpunkt.
- Wie rufen wir Code aus anderen Dateien auf?
- Jede Programmiersprache hat Befehle zum Laden externen Codes:
  - `import` und `include` (Python)
  - Spezielle "Header-Dateien" die Zusammenhänge zwischen Dateien definieren

# PROGRAMMFLUSS IN PYTHON - IMPORT STATEMENT

Strategie:

- Eine .py-Datei enthält `main()` (Fall 1)
- Alle anderen ohne `main()` oder mit `__name__` ignoriert (Fall 3)
- `import`-Statement lädt externe Dateien
- *Achtung:* Kompletter Code wird ausgeführt, auch Variablen und Funktionsaufrufe!

```
import external_file

def main():
    print("This is the main
function")
```

Variablen/Funktionen/Klassen aus `external_file.py` werden in Objekt `external_file` abgelegt



# IMPORT EXTERNER BIBLIOTHEKEN (PACKAGES)

*Terminologie:*

- *Module*: Importierte Skripte
- *Namespace*: Das entstehende Objekt (Typ: module)
- *Package*: Modul mit weiteren Untermodulen

# GRUNDLAGEN DER PROJEKTSTRUKTUR

## Allgemeine Struktur

```
main.py [enthält main()]
├─ module1.py
├─ module2.py
└─ helpers.py
```

Code in `main.py`

```
import module1
import module2
import helpers
```

## Beispiel - Stadtprojekt

```
city.py
├─ buildings.py
├─ streets.py
└─ geometry.py
```

Code in `main.py`

```
import buildings
import streets
import geometry
```

## DAS IMPORT-STATEMENT: ERWEITERTE NUTZUNGEN

- Die Import-Funktionen von Python sind komplex und vielschichtig.
- Im Alltag trifft man aber meistens nur auf folgende zusätzliche Konstrukte:
  - `from-import` -Statement: Importiert ein Submodul oder ein Teil eines Moduls direkt, ohne den übergeordneten Namespace
  - `from-import-as` -Statement: Arbeitet genauso, benennt aber das importierte Objekt um

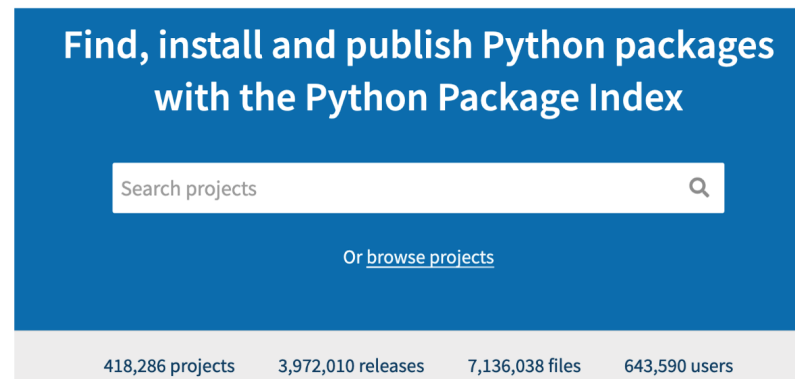
```
from external_file import external_function as ext_func
```

## IMPORT-STATEMENTS – DAS TOR ZUR WELT

- Wir können nicht nur unsere eigenen Pakete importieren – sondern auch Pakete die von anderen Personen/Organisationen öffentlich gemacht wurden!
- Es gibt mehrere Möglichkeiten auf Pakete zuzugreifen:
- Paket ist in Python mitgeliefert
- Direkt als .py-Dateien / Ordner mit .py Dateien herunterladen
- Einen Package-Manager (pip, uv) benutzen (Besser!)

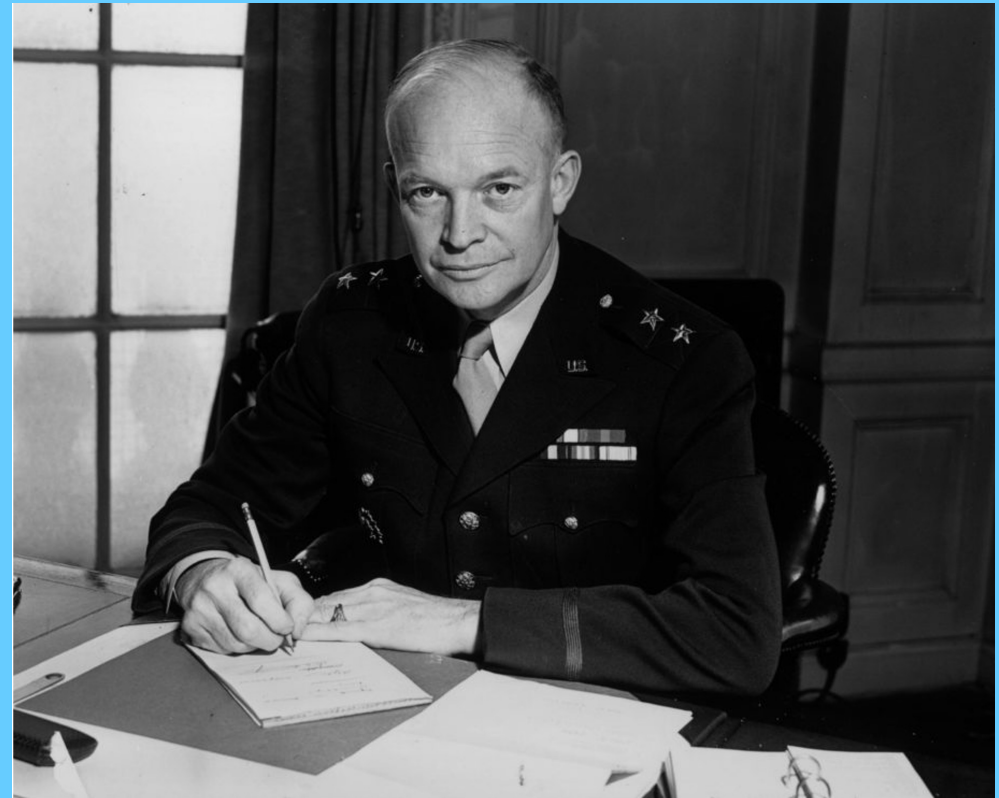
## PACKAGES - DIE EIGENTLICHE MACHT VON PYTHON

- Pythons Platzierung als populärste Programmiersprache der Welt basiert vor allem darauf, dass es sich zu einer Interface- und Pipeline-Sprache entwickelt hat.
- Fast jedes durch einen Computer lösbares Problem kann durch das geschickte Verschalten der richtigen Python-Packages gelöst werden.
- Die offizielle Anlaufstelle für Packages, der Python Package Index (PyPI), führt derzeit über 418.000 frei verfügbare Pakete.
- Diese können in den meisten Fällen mit einem einzigen Befehl/Klick installiert werden



## LESSON LEARNED

Wie priorisiert man richtig?



“I have two kinds of problems, the urgent and the important. The urgent are not important, and the important are never urgent.”, Eisenhower

## LESSON LEARNED - PRIORISIERUNG

- Beim Eisenhower-Schreibtisch unterteilt man in dringend und wichtig
- Man bearbeitet zuerst die dringenden, wichtigen



fragen?



